



메타버스에서 애니메이션 도쿄 스테이션을 즐기자!  
**‘ANIME TOKYO STATION ON ROBLOX’**  
2025년 1월 31일(금) 15:00 공개!



해외에서도 두터운 팬층을 보유하고 있는 일본의 애니메이션 콘텐츠를 활용한 애니메이션 전시 거점인 애니메이션 도쿄 스테이션(도쿄도 도시마구 미나미이케부쿠로 2-25-5)은 개설 이래 일본 국내외에서 13만 명이 넘는 분들이 방문하고 있습니다.

이번에 ‘애니메이션의 매력 재발견’을 콘셉트로 일본 애니메이션 및 본 시설의 매력을 더욱 널리 알리기 위한 게임 제 1탄으로 ‘ANIME☆OTODAMA’를 세계 유수의 몰입형 플랫폼 ‘Roblox’상에서 2025년 1월 31일(금) 15:00 부터 공개합니다.

메타버스 공간인 애니메이션 도쿄 스테이션에 꼭 오셔서 게임이라는 환경을 활용한 다양한 각도에서 애니메이션의 매력을 체험해 보시기 바랍니다.

또한, 애니메이션 도쿄 스테이션 공식 사이트에 ‘ANIME TOKYO STATION ON ROBLOX’ 특설 페이지도 등장! 게임 플레이 방법이나 향후의 버전업 정보 등 정보를 제공해 나갈 것입니다.

■‘ANIME TOKYO STATION ON ROBLOX’ 특설 페이지: <https://animetokyo.jp/ko/roblox/>

제목	ANIME TOKYO STATION
제 1 탄	애니메이션의 매력 재발견, 보물찾기 게임 ‘ANIME☆OTODAMA’
공개일	2025년 1월 31일(금) 15:00
플랫폼	Roblox(iOS, Android, PC, PlayStation5, PlayStation4, Xbox One)
장르	파티 게임
URL	<a href="https://www.roblox.com/games/85319291338189/">https://www.roblox.com/games/85319291338189/</a> ※접속하려면 Roblox 앱 다운로드, 계정 등록이 필요합니다.

## ■ 'ANIME TOKYO STATION ON ROBLOX'

'애니메이션 도쿄 스테이션'은 애니메이션의 매력을 게임이라는 형식으로 Roblox를 활용해 전세계의 젊은 층에게 직접적으로 다가갈 수 있는 채널을 전개합니다. 직관적이고 알기 쉬운 애니메이션 특유의 '효과음, 말, 음성, 테마월드 디자인'을 통해 애니메이션의 매력을 발산하고, 사용자 간의 소통에 의한 직접적인 정보 교환을 촉진하여 일본 전국 및 해외로부터 실제 시설로 고객을 유치하는 것을 목표로 합니다.

### ○애니메이션 도쿄 스테이션의 특징을 표현한 로비 '플랫폼'



전시 거점인 애니메이션 도쿄 스테이션의 매력을 가상 공간에서도 즐길 수 있다! 시시각각 업데이트되는 '인포메이션 보드'와 팬들 간에 교류할 수 있는 '메시지 보드'도 메타버스 공간 내에 설치. 자유롭게 메시지를 적어서 애니메이션에 대한 애정을 공유! 그리고 플랫폼에 있는 3대의 전철에 다가가면... 놀랍게도 애니메이션의 세계관이 가득한 테마월드로 워프! 그 밖에도 즐거운 장치들이 가득합니다.

### ○애니메이션 효과음과 말, 음성이 특징인 애니메이션의 매력 재발견 게임 'ANIME☆OTODAMA'!

일본 최초의 국산 애니메이션이 공개된 1917년 다이쇼 시대의 도쿄 아사쿠사의 모습을 재현한 테마월드가 개장! 그곳은 소리가 사라진 세계!? 분수대 근처에서 만나는 캐릭터 지배인과 함께 소리를 되찾기 위한 모험이 시작됩니다. 동굴 입구에서 시작되는 보물찾기 게임으로 일본어의 말과 소리의 힘이 깃든 'OTODAMA'를 모읍시다. 친구들과 협력해서 수수께끼를 풀고 테마월드에 소리와 말을 되찾아오는 새로운 체험이 여러분을 기다리고 있습니다.



### ○[제2탄 버전업 및 출시 캠페인 정보]

2월부터 시작되는 ROBLOX 내 선물 캠페인 및 향후 버전업 정보는 공식 사이트를 확인해 주세요.  
공식 사이트 특설 페이지: <https://animetokyo.jp/ko/roblox/>

## ■Roblox 란?

Roblox 는 2024 년 말 시점에서 전 세계적으로 빠르게 성장하고 있는 몰입형 소셜 플랫폼입니다. 190 개국, 16 개 언어를 지원하며 일일 활성 사용자 수는 약 9,000 만 명(2024 년 11 월 시점)에 달하며, 특히 젊은 층에게 인기가 높습니다. 사용자들은 하루 평균 2.4 시간을 보내며 총 플레이 시간은 전년 동기 대비 24% 증가 경향을 보였으며, 게임과 소셜 기능을 즐기고 있습니다. 지역별 사용자 동향으로는 미국과 캐나다가 강세를 보였고, 아시아 지역에서는 특히 일본과 인도에서도 성장세가 두드러졌습니다. 일본 시장도 급속하게 확대되고 있으며, 전년 대비 56%의 성장을 기록하고 있습니다. 교육이나 비즈니스, 지역 활성화에도 활용되기 시작했으며 향후 더 큰 발전이 기대되고 있습니다.

## ■시설 개요

- ◆명칭: 애니메이션 도쿄 스테이션(약칭: 애니메이션 도쿄)
- ◆장소: 도큐빌딩 동 5 호관 지상 1~2 층, 지하 1 층(도쿄도 도시마구 미나미이케부쿠로 2-25-5)  
※이케부쿠로역에서 도보 4 분
- ◆영업시간: 오전 11 시~오후 7 시(최종 입장은 오후 6 시 45 분까지)
- ◆휴관일: 월요일 ※월요일이 공휴일인 경우 개관하고 다음날을 휴관일로 한다. 연말연시, 임시 휴관일 등  
방문 시에는 공식 사이트에서 확인하시기 바랍니다.
- ◆입장료: 무료
- ◆공식 사이트: <https://animetokyo.jp/>



-Inquiries regarding this press release-  
Public Relations Office of "Anime Tokyo Station" (Kyodo PR)  
Contact person: Miri Yasuda  
E-mail: animetokyo-pr@kyodo-pr.co.jp